# ĐỀ TÀI: XÂY DỤNG WEBSITE XEM PHIM WATCH.

# MỤC LỤC

# MỞ ĐẦU

## 1. Lý do chọn đề tài

## 2. Mục đích

## 3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

## 4. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài

# CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

## Giới thiệu chung nội dung website.

## Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề:

2.1. Hiện trạng công ty: cần một website tối ưu cho việc xem phim, tải nhanh, ít quảng cáo và có trải nghiệm người dùng tốt.

2.2. Cơ cấu tổ chức: website do một nhóm tổ chức nhỏ thực hiện.

2.3. Mô tả hoạt động của các bộ phận.

2.4. Xác định yêu cầu: yêu cầu chức năng và phi chức năng.

## Giới thiệu về công nghệ và ngôn ngữ sử dụng:

3.1. Giới thiệu về ngôn ngữ:

Front-end: HTML, CSS, Java-script

Back-end: PHP

Framework: Bootstrap

3.2. GIới thiệu về mô hình: MVC

3.3.Tổng quan về ngôn ngữ.

3.4. Cơ sở dữ liệu sử dụng: the movie db.

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## 2.1. Biểu đồ use case tổng quan

## 2.2. Mô hình hóa chức năng : xem phim, đăng nhập, đăng ký, …

## 2.3. Thiết kế biểu đồ lớp chi tiết.

## 2.4. Thiết kế cơ sở dữ liệu.

2.4.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ.

2.4.2. Chi tiết các bảng dữ liệu.

## 2.5. Thiết kế giao diện hệ thống.

# CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI

## 3.1. Giới thiệu về công cụ và môi trường cài đặt.

## 3.2. Một số hình ảnh giao diện

## 3.2.1. Giao diện phía người dùng.

## 3.2.2. Giao diện phía người quản trị.

# KẾT LUẬN

# TÀI LIỆU THAM KHẢO